

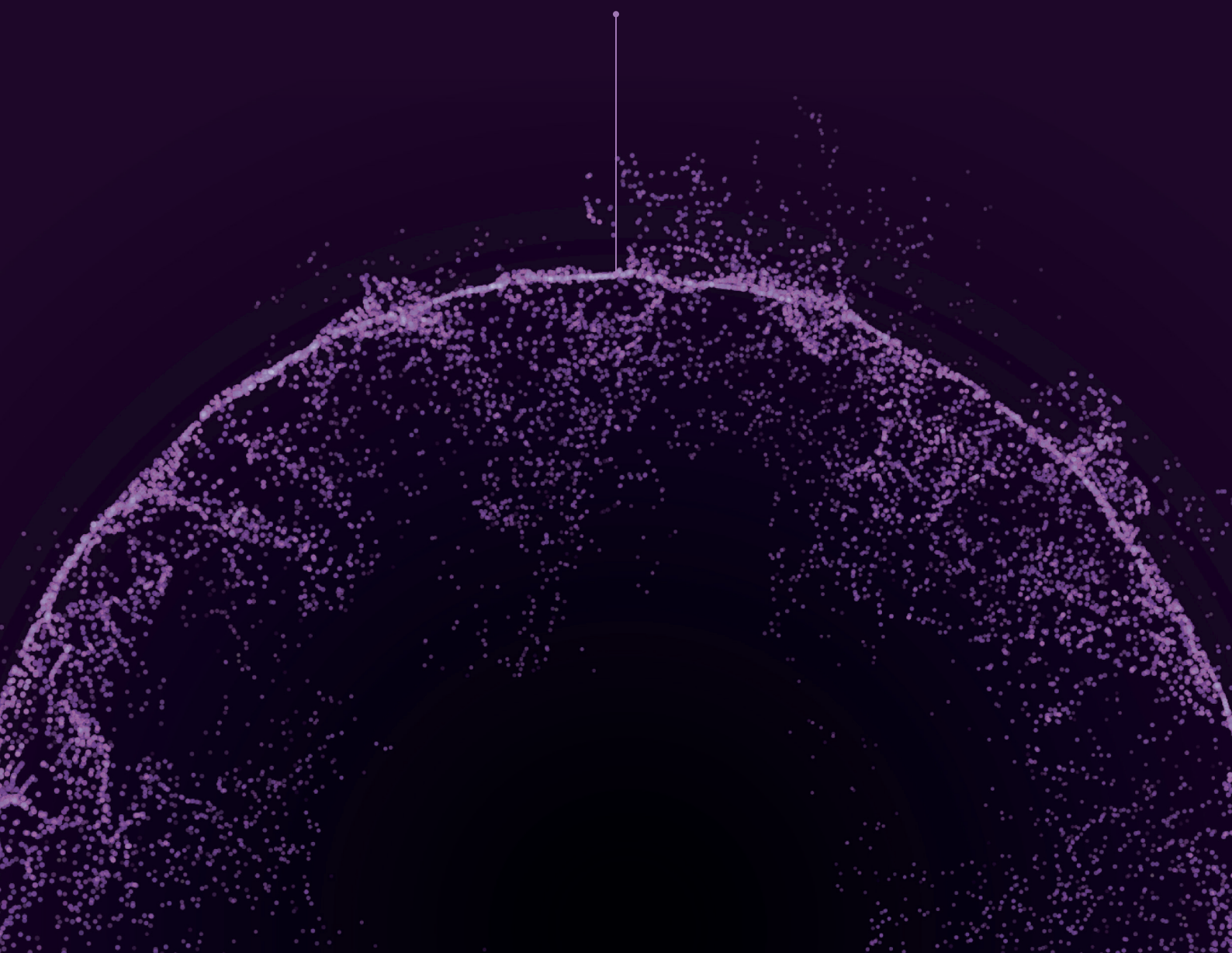


GRINBIT

SMART APPLICATION GRINBI

WHITE PAPER

Ver. 1.0



CONTENTS

●	VISION	03
●	ORIENTATION	04
●	TIME TO MOVE	05

01	GRINBI	
	1 OUR GRINBI	05
	2 GRINBI SERVICE	06
	3 FUTURE	07

02	GRINBIT PLATFORM	
	1 SERVICE	08
	2 TOKEN VALUE SYSTEM	10

03	GRINBIT TOKEN	
	1 GRBT TOKEN	12
	2 TOKEN ALLOCATION	12
	3 TOKEN SALE	13
	4 TOKEN SCHEDULE	14

04	ROADMAP	15
----	---------	----

ABSTRACT

지금 이 순간에도 누군가는 변화의 최전선에서 몰두하고 있으며, 가만히 앉아 천리 밖의 일들을 예측하고 계획해 지구 반대편 누군가에게 편의를 안겨준다. 우리는 그 오래전 페르시아와 아테네의 전쟁을 기억한다. 이 전투에서 아테네의 승전 소식을 전하러 마라톤 평야를 뛰어온 페이디피데스를 기리기 위해 1896년 처음으로 올림픽에서 마라톤이라는 육상경기 종목을 만들었다. 이후 100년 동안 마라톤은 하계 올림픽의 마지막 종목이 되어 4년에 한번 열리는 축제를 마무리한다.

21세기는 정보화 시대이며 정보가 공업시대의 사회를 바꾸는 필수 요소라는 누군가의 말에 동의한다. 그런 점에서 정보를 전달한다는 의미의 통신의 중요성을 우리는 무시할 수 없었다. 페이디피데스처럼 먼 거리를 뛰어 직접 말을 전달해 주어야 하는 단순한 시대를 거쳐, 스마트폰의 개발로 인해 2010년 인터넷 메신저를 통한 대규모 혁신이 일어나기도 했다. 하지만, 사람들은 통신의 혁신을 여기서 안주하려 한다. 그 이유는 현재 불편함이 없다고 생각 하기 때문이다. 그러나 사실 혁신은 크다 큰 불편함에서 시작하지 않는다. **아주 사소한 불편함이 새로운 변화를 일으키며 우리는 그 변화의 종을 올리려 한다.**

INTRODUCTION

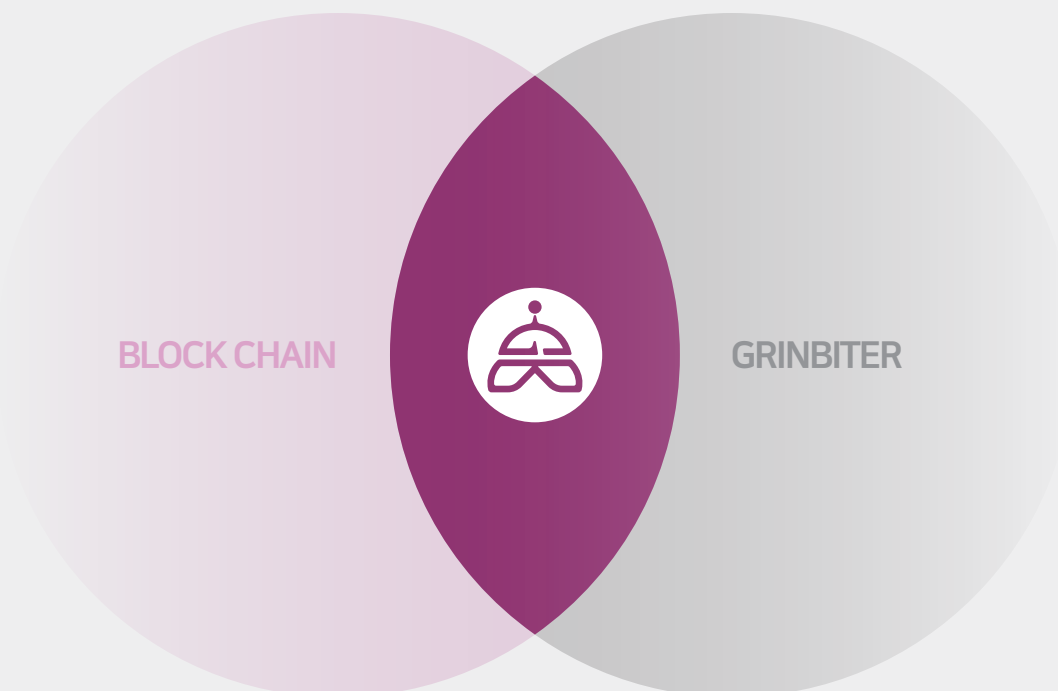
◎ VISION

지난 10년간 우리는 '비-대면 서비스'라는 하나의 문제점에 몰두했다. "지구 반대편에 있는 사람과 바로 옆에 붙어있는 것처럼 만들려면 무엇을 바꿔야 하나?"라는 질문에서 시작되어 보고 싶고 그리운 사람들을 언제나 간편하게 만나게 만들어주고 싶었다.

이미 존재하는 것을 바꾸는 게 힘들다면 새로 만들면 된다는 것이다. 우리가 현재 존재하는 가장 완벽한 기술을 가져와 우리의 느낌을 조금만 섞는다면 그렇게 어려운 일

은 아니었다. 우리는 '**블록체인**'이라는 **신뢰의 기술**과 **우리가 가장 잘 알고, 잘 하는 일인 비대면 화상 통화 서비스를 융합하여 새로운 생태계**를 조성하고자 한다. 그리고 그 생태계를 '**그린비티**'라 부른다.

우리의 첫 도전은 가장 그리운 사람들이 모여있는 바로 한국의 '**군대**'였다. 독립된 생활 속에서 활용되는 한 공간에 대한 커뮤니티를 구성하고 인센티브 및 재미를 줄 수 있는 우리의 서비스에 블록체인을 연결시킬 것이다.

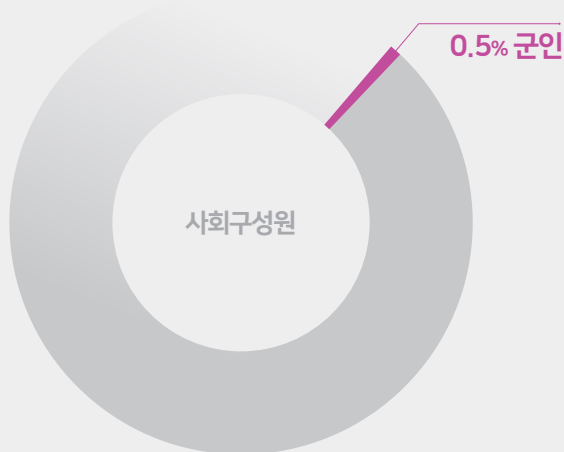


◎ ORIENTATION

대한민국의 전체 인구 중, 0.5%는 지금 이 순간에도 타인을 보호하기 위해서 위험을 감수하고, 피와 땀으로 심신을 단련하고 있다. 그들은 '자유' 대신 조직의 위계를 선택해야 하는 의무를 짊어지고 같은 시간을 나아간다. 이를 우리는 '영웅'이라고 부르며 이 무수한 영웅들의 집합체가 바로 군(軍)이다.

우리가 주목하고 있는 것은 군대를 구성하고 있는 군인 역시 사회 구성원이라는 점이다. 기존의 군 시스템은 대부분 한정된 국방 예산 속에 결정된 우선순위에 따라 예산을 배정하고 군인을 위한 임금과 복지 예산을 편성하는 경향을 보여 왔다. 같은 사회 구성원으로서 자신을 희생하는 영웅들을 희생에 대하여 정당한 보상이 아닌, 기본적인 복지에서조차 사회에서 자유를 누리며 평범한 구성원들 보다 낮은 처우를 당연하게 이뤄지고 있는 것이 안타까운 현실이다.

이러한 현상들은 대부분 본인이나 가족이 군에 복무하기 전까지는 자세히 인지하기 어려우며, 군인을 평생 직업으로 하는 전문 직업군인이 아닌 이상 대부분의 국민들은 특정 신체조건과 성별에 따라 일부분만 일정 기간 동안 군에 복무하다 사회에 복귀하게 되는데, 그 비중이 앞서 말했듯 전체 사회 구성원 중 0.5%에 불과하기 때문에 일정 기간 동안 군에 복무하며 처우가 개선되지 않는 일이 길어질수록 현대 사회의 구성원이라면 당연히 누려야 하는 자유, 당연한 권리를 마치 보상처럼 여기게 되는 기이한 일들이 일어나고 있다.



다행히도 대부분의 국가들이 군인들의 사기 진작과 처우 개선을 위한 노력을 기울여야 한다는 점을 인식하고 크고 작은 시도를 하고 있다는 점은 희망적인 부분이다. 국가의 여건에 따라 다르지만 국가뿐만이 아닌 기업까지 나서서 대중교통 할인이나, 각종 쿠폰, 군인을 대상으로 하는 전문 매장, 전역 예정자인 국민 혹은 직업 군인 자녀들의 교육 지원 등 군인들을 위한 다양한 서비스와 혜택을 제공하고 있는데 이러한 노력 속에서 우리는 **우리만이 할 수 있는 일을 발견할 수 있었다.**

대한민국 국군은 1948년 창설되어 현재까지 유지되는 동안 많은 군인들의 복무는 지속되었지만 아직까지도 군과 사회를 연결시켜주는 제대로 된 시스템이 갖춰져 있지 않다. 기존의 군인 처우를 개선해 주기 위해 장려된 다양한 혜택이나, 서비스, 심지어 개발된 플랫폼들까지도 군 복무를 하는 일정 기간에만 사용되고 버려지는 플랫폼들이 즐비하고, 이러한 플랫폼들의 서비스 질은 당연히 점차 떨어지게 되었으며, 저 품질의 서비스만 이용해야 하는 것이 강제되다 보니, 장기적으로 보면 아이러니하게도 좋은 취지와 달리 군인이 아니라면 쳐다보기도 싫은 서비스 플랫폼이 되어버렸으며, 수요가 줄고 피해는 계속되고 있다.

우리는 평생-직업군인과 일정 기간 복무하는 비-직업군인의 경우에도 예외 없이, 국가 사회의 일원으로 바라보는 관점을 핵심 삼아 기존에 제공하지 못했던 서비스를 제공할 수 있는 생태계를 만들어 새로운 비즈니스 영역을 창출하고, 군과 사회를 보다 긴밀하게 연결하며, 군에 복무하는 시간을 보다 의미 있도록 만들어, 일정 기간 군에 복무하고 사회에 복귀한 이후에도 국가와 국민을 위해 희생하고 봉사한 군인이었음이, 자랑스러운 일로 이어질 수 있도록 만들 것이다.

'그린비티'를 통해 제약되는 일들에 대해 합리적인 보상을 받고, 존중받을 수 있으며, 국경의 제약이 없는 큰 인프라가 갖춰진 미래를 만들고자 첫 도약으로 이 문서가 제작되었다.

ACCELERATION : GRINBI

◎ TIME TO MOVE

2021년 전 세계를 강타했던 COVID-19 사태 이후, 우리 사회 그리고 개개인의 삶 전체는 전대미문의 변화를 겪고 있다. 대면에서 비대면의 생활 패러다임 전환이 가속화되고 있다.

재택근무, 원격 수업, 화상회의 등이 확대되면서 4차 산업혁명을 가속화시켰고 산업의 스마트화는 점차 움직이고 있다.

지난날의 언택트는 기업이 인건비 절감을 시도하면서 자생적으로 생겨난 '선택적 비대면' 이었다면, **포스트 코로나19시대의 언택트는 보이지 않는 바이러스라는 적으로부터 생존하기 위한 반강제적이고 전면적인 비대면이다.**

"As COVID-19 impacts every aspect of our work and life, we have seen 2 years' worth of digital transformation in two months."

"코로나19가 일과 생활 모든 면에 영향을 미치면서, 우리는 최근 2개월 동안 2년 치의 디지털 혁신을 경험하고 있습니다."

- MS in-house speech (2020.4.3)

◎ OUR GRINBI

그린비티 프로젝트는 '언택트 소통'을 통해 우리의 일상을 조금 더 이전 보다 나은 것으로 만들고자 했던 작은 일로 출발했다. 인류는 이미 인터넷의 발달로 물리적으로 만날 필요 없이 서로 실시간으로 소통할 수 있게 되었지만 눈부신 발전에도 불구하고 오늘날의 수준은 여전히 완벽하지 않으며 안주할 수 없다.

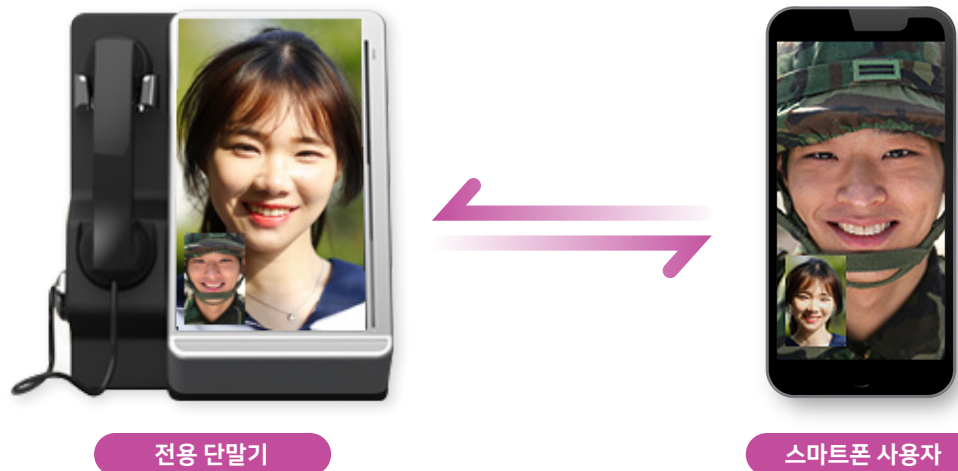
우리는 언제 어디서나 휴대폰을 이용하여 소통할 수 있는 세상에 살고 있다. 하지만 그 이면에는 보다 더 복잡한 문제들이 존재한다. 소통의 질이 떨어지는 서비스를 이용하는 것 뿐만 아니라 아직 많은 사람들이 신분이나 출신 환경에 따라 그 기능이 제한되어 여전히 누군가는 기술의 혁신을 누리지 못하고 있다.

최고의 기술로 고객의 열린 소통을 이끌어 나가고자 창립한 우리는 **영상 공중전화 서비스를 군부대, 교정 시설, 병원, 요양원, 법무부 스마트 접견 서비스 등 다수의 영상 공중전화 구축 및 운영 경험을 바탕으로 군부대에 영상통화는 물론 음성통화와 문자 서비스를 제공하여 병사들의 복지와 편의 증진에 기여할 수 있게 되었다.**

ACCELERATION : GRINBI

◎ GRINBI SERVICE

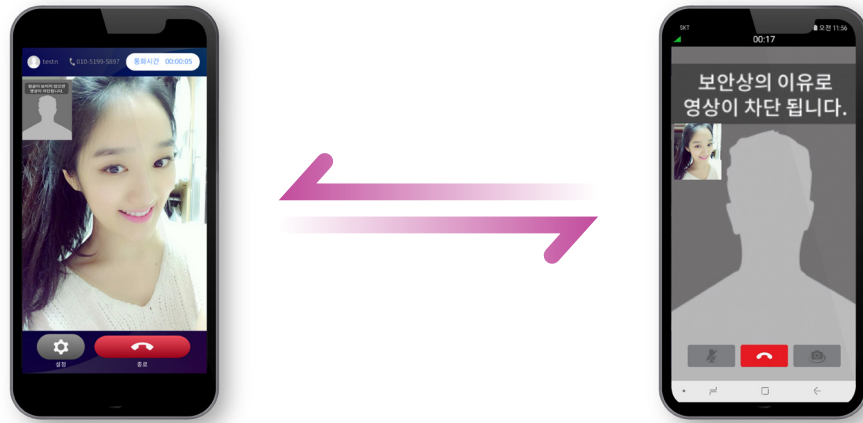
국방부 비대면 서비스 그린비는 대한민국의 육군, 해군, 공군, 해병대 13,000여 개소에 비대면 단말기가 설치되어 300만 명 회원 대상으로 서비스를 제공하고 있다.



이전보다 사회와의 열린 소통이 가능해지고 활기찬 병영문화를 조성하기 위해 스마트 영상 공중전화기를 설치하였고 그 안에서 다양한 서비스를 제공하고 쾌적한 통화 환경을 제공함으로써 영상 공중전화를 시스템으로 성공적으로 구축했다.



군부대 서비스를 하고 있는 그린비 영상 공중전화기는 센서 방식 스위치를 적용했고, 얼굴인식 보안 알고리즘을 적용하여 문서가 화면에 나타나면 자동으로 차단하는 문서 유출 방지 기능을 제공한다.



특허 기술을 활용하여 문서 유출이 방지되어 기술이 필요한 환경에 질 높은 서비스를 제공한 대표적인 사례가 되었다. 그 밖에도 군부대 지휘관과의 소통채널을 구축하고 다양한 편의기능 역시 제공하고 있으며 그 기능의 확장을 앞두고 있다.



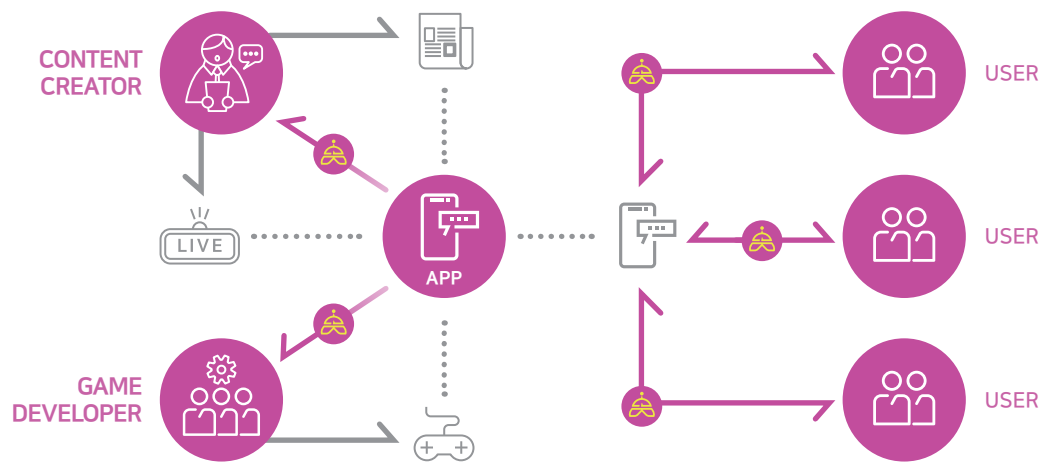
◎ GRINBI

인류 혁신의 시작은 소통 기술에서 시작했고 발전했다. 언제 어디서든 누구나 즐길 수 있고 신뢰할 수 있는 연결 기술 블록체인은 블록체인은 무궁무진한 잠재력을 가지고 있다. 그리고 우리가 바라보는 목표와 방향이 같았다. 우리는 그린비티 프로젝트를 통해 우리의 서비스 확장이 블록체인 생태계의 잠재력을 끌어올리고 더 많은 사람들을 만족시키는 혁신이 되기를 기대한다.

GRINBIT PLATFORM

◎ PLATFORM

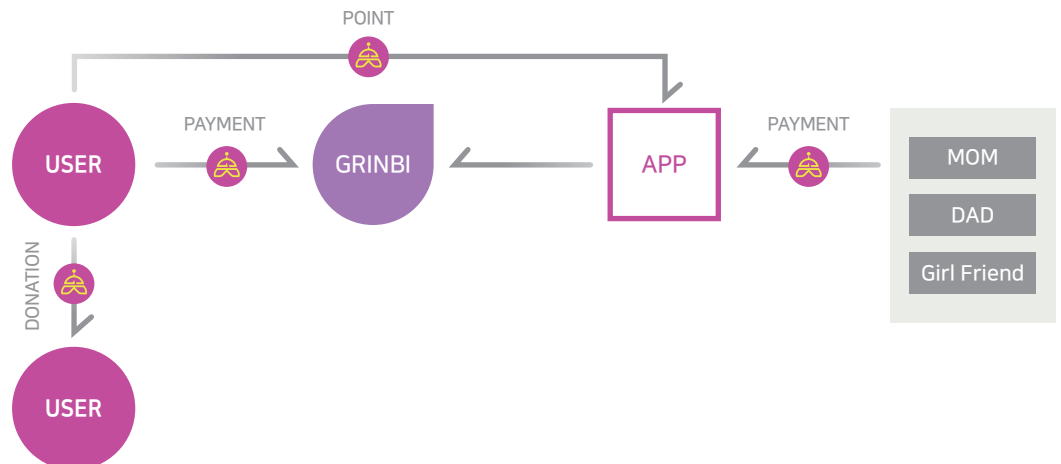
그린비티 플랫폼은 기존의 그린비를 기반으로 한 플랫폼으로 GRBT의 토큰의 순환을 통해 생태계 참여자를 독려하고 모두가 플랫폼의 성장과 토큰의 가치 보장이 비례될 수 있도록 구상되었다. 생태계 참여자들은 콘텐츠를 공급하는 서포터즈가 될 수도, 콘텐츠 소비자가 될 수도 있으며 모두 GRBT를 통해 다양한 혜택을 제공받을 수 있다.



◎ SERVICE

A. TALK

GRINBIT APP은 메신저 기능을 제공하며 APP 이용자들은 이 기능을 통해 커뮤니케이션 및 선물을 주고받을 수 있다. 더 나아가 GRBT를 편리하게 송금하거나 받을 수도 있다.



1) GIFT

이용자들은 서로에게 선물을 주고받을 수 있으며, GRBT를 결제 수단으로 활용할 수 있다. 이때, GRINBIT APP에 입점한 GIFT 상품 공급자들은 GRBT를 통해 수수료 없는 마켓을 경험할 수 있으며 이러한 마켓의 특성을 기반으로 한 상품 경쟁을 통해서 상품을 소비하는 이용자의 만족도 상승을 목적으로 설계되었다. 이러한 구조를 통해 공급자와 소비자 모두가 기타 마켓보다 상호 이익을 나누며 선순환 성장을 불러올 것이다.

2) GRINBIT Transactions

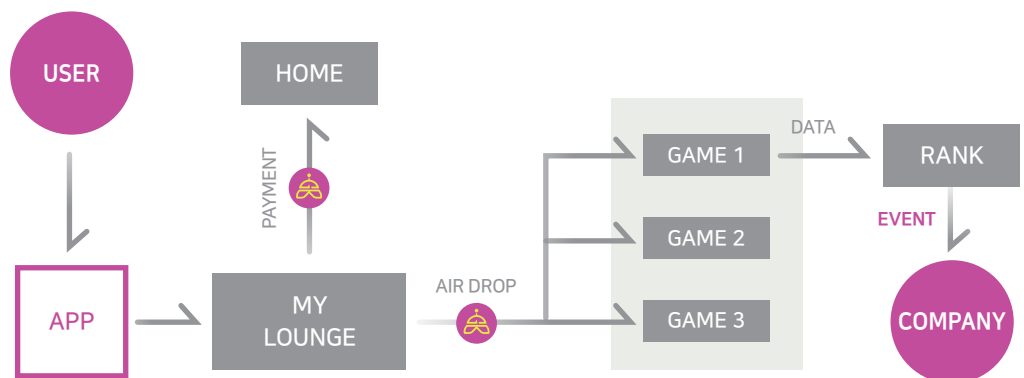
메신저를 이용하는 유저들은 서로 GRINBIT를 간편하게 주고받을 수 있으며, 다양한 편의 기능과 함께 GRBT를 관리할 수 있다.

B. CONTENT

GRINBIT APP은 게임, 스트리밍, 자기계발, 상담 등 다양한 콘텐츠를 제공한다. APP 이용자들은 콘텐츠 이용료 및 후원 기능의 지불수단으로 GRINBIT를 사용할 수 있다. 콘텐츠 제공자들은 콘텐츠 수익 중 GRINBIT APP을 통한 수익에 대해서는 다른 지불수단들과 차별화된 혜택을 얻을 수 있다.

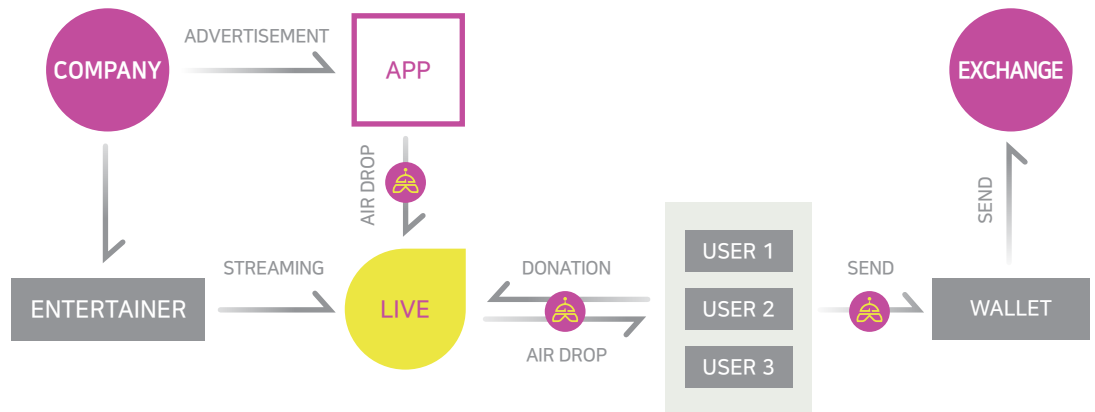
1) GAME

GRINBIT APP에서 제공하는 게임을 이용하는 유저들은 게임을 통해 재미와 함께 다양한 목표를 세우고 달성할 수 있으며, GRINBIT APP에서 제공하는 전반적인 서비스에서 커뮤니티 기능과 연동되어 보다 다양한 재미를 느낄 수 있다.



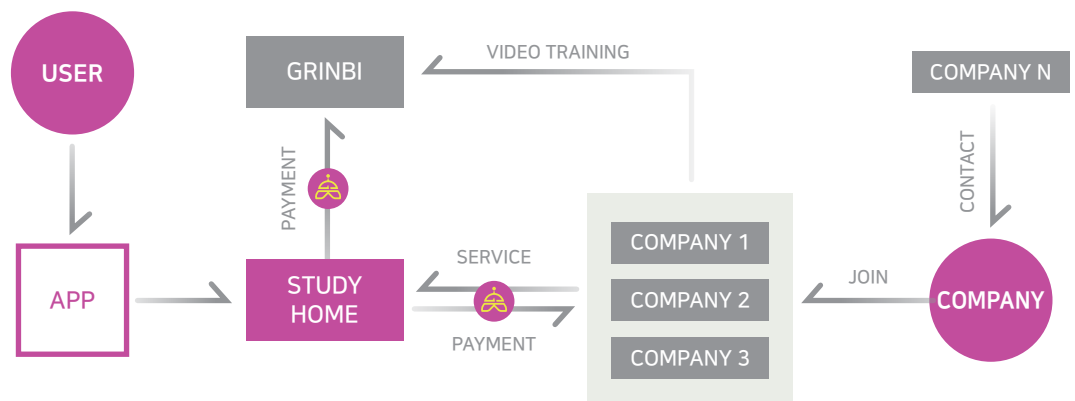
2) LIVE STREAMING

LIVE STREAMING을 통해 CREATOR 누구나 GRINBI STAR에 도전할 수 있으며 유저들을 통해 GRINBIT를 선물 받을 경우 중개 수수료 없이 이익을 창출할 수 있다.



3) STUDY & COUNSELING

GRINBIT APP은 다양한 자기계발 및 맞춤 서비스들을 제공하며, 유저들과 든든한 파트너십을 맺는다. 콘텐츠 제공자들은 GRINBIT를 통한 결제에 대해서는 혜택을 받으며, 이로 인해 유저들은 더욱 양질의 서비스를 제공받을 수 있다.

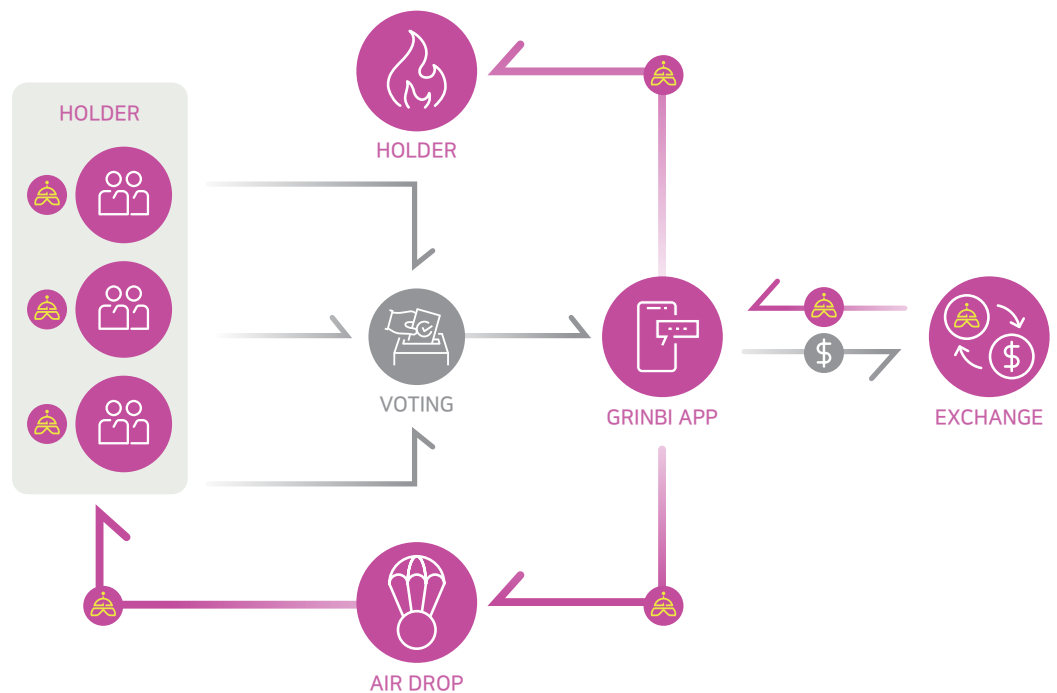


UI PREVIEW



◎ TOKEN VALUE SYSTEM

- GRINBIT 플랫폼은 GRINBIT를 활용하여 중개 수수료 없는 서비스를 목표로 하지만 블록체인 만이 아뿐만 아니라 일반적인 콘텐츠 크리에이터와 유저들을 대상으로 서비스를 제공한다. GRINBIT를 이용하지 않더라도 서비스를 즐길 수 있다. GRINBI COMPANY는 비영리적인 포지션을 고수하며 이에 따라 직접 론칭하는 콘텐츠에 대한 이익을 GRINBIT Holder들에게 위임한다.
- GRINBIT Holder 들은 GRINBIT를 가치저장 수단으로써 장기적으로 보유할 수 있으며 GRINBIT를 많이 가지고 있을수록 GRINBIT 생태계에서 가장 많은 혜택을 얻을 수 있다.



A. BUYBACK BURNING

- 콘텐츠 이익 발생 시 GRINBIT를 제외한 지불수단으로 발생된 이익은 모두 EXCHANGE를 통해 GRINBIT를 재구매 하는데 사용된다.

B. VOTING SYSTEM

- GRINBI COMPANY에서 제공하는 콘텐츠로 인해 회수된 GRINBIT와 재구매 통해 회수된 GRINBIT에 대한 처리 방식을 매 분기별 투표를 통해 결정한다. GRINBIT의 희소가치를 높일지, GRINBIT 보유자들에게 배분할지 두 가지 선택이 있으며 GRINBIT Holder 들이 투표권을 갖는다.

1) BURN

선물 받은 GRINBIT와 재매입 한 GRINBIT를 제거하고, GRINBIT의 희소가치를 높인다.

2) AIRDROP

선물 받은 GRINBIT와 재매입 한 GRINBIT를 GRINBIT 보유자들에게 배분하여 Staking Interest 효과와 비슷한 이점을 취하게 한다.

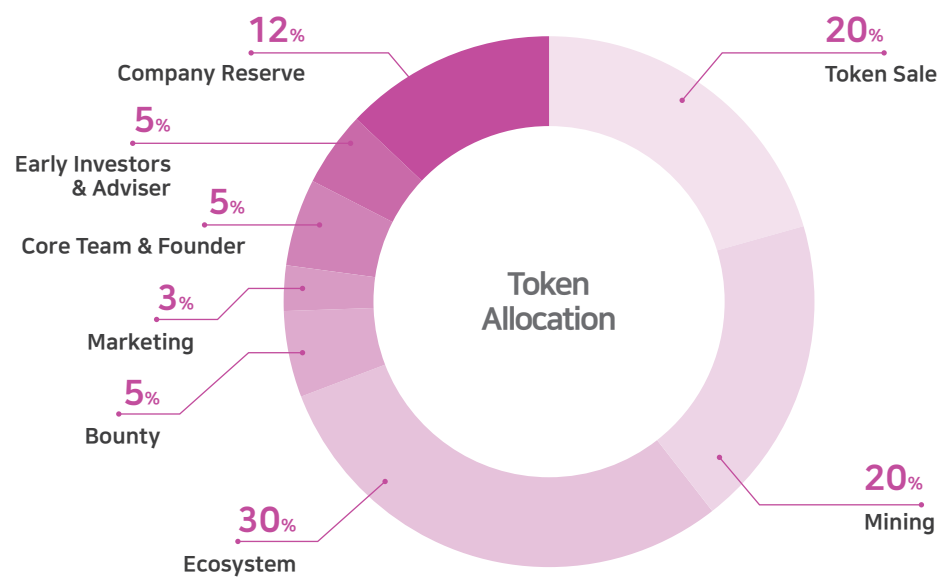
◎ GRINBIT TOKEN

우리는 추후 GRBT라 불리는 토큰을 발행할 것이다. 100억 개로 결정된 양의 토큰이 생성될 것이며 미래에 이 토큰의 발행량은 절대 증가하지 않는다.

A. GRINBIT Token

- 1) Ticker : GRBT
- 2) Coin Type : KIP-7 / Klaytn
- 3) Total Supply : 10,000,000,000
- 4) Role of Token : UTILITY

B. TOKEN Allocation

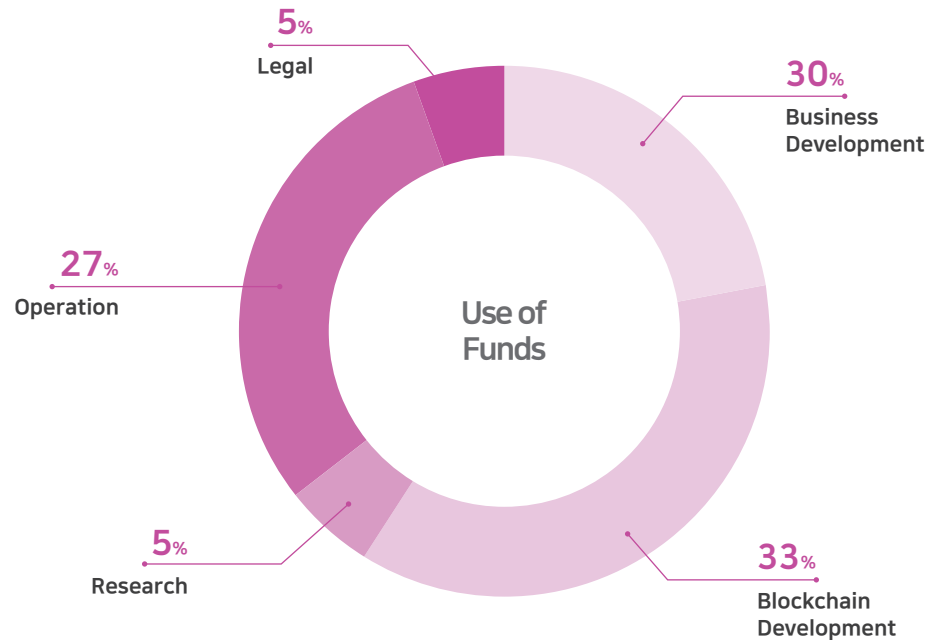


- GRBT 토큰의 20%는 펀딩을 위한 할당량으로, 30%는 10년간 생태계 운영을 돕는 지원자들을 위한 예비 기금으로, 20%는 플랫폼 초기 활성화를 위한 마이닝 보상 프로그램을 진행하기 위해, 12%는 서비스 플랫폼을 지원하는 그린비, 5%는 GRBT 토큰 프로젝트 핵심 팀원 및 창립자에게, 5%는 초기 프로젝트 착수에 도움을 준 투자자 및 어드바이저에게, 5%는 생태계 활성화를 위한 보상, 3%는 마케팅을 목적으로 활용하기 위해 분배될 예정이다

%	Amount (GRBT)	Participant
30%	3,000,000,000	Ecosystem (Lock 10year)
20%	2,000,000,000	Token Sale
20%	2,000,000,000	Mining
12%	1,200,000,000	Company Reserve (Lock 10year)
5%	500,000,000	Early investerors & Adviser (Lock 3year)
5%	500,000,000	Core Team & Founder (Lock 3year)
5%	500,000,000	Bounty
3%	300,000,000	Marketing

C. Token Sale

- Token sale을 통해 2,000,000,000 GRBT가 일반 투자자들을 위해 판매될 것이다.
- 해당 Token sale은 조기에 Private Sale로 구매하는 홀더의 경우 보너스와 함께 Token Release Schedule 과는 별도로 D 항(Distribution Schedule)에 해당하는 유통 스케줄을 갖는다.



D. Distribution Schedule

	상장 45일 후	토큰 량
Mon. 1	5%	100,000,000
Mon. 2	5%	100,000,000
Mon. 3	5%	100,000,000
Mon. 4	6%	120,000,000
Mon. 5	7%	140,000,000
Mon. 6~8	8%	160,000,000 X 3Mon.
Mon. 9~12	12%	240,000,000 X 4Mon.

E. Mining Program

1) Active Reward

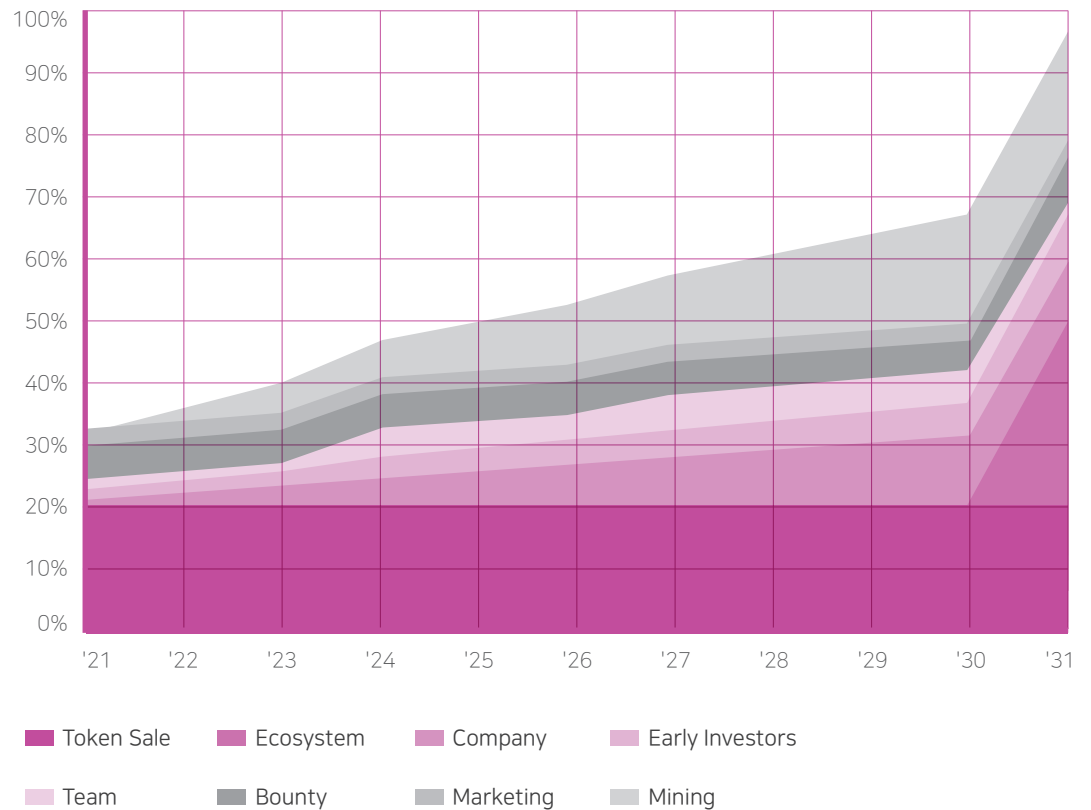
생태계 활성화 촉진을 위해 콘텐츠 공급 및 이용에 비례한 리워드 지급

2) DAO Genesis Reward

TOKEN VALUE SYSTEM의 Governance 촉진을 위해 Voting 참여에 비례한 리워드 지급

F. GRBT Token Release Schedule

아래의 모든 시간은 한국의 표준시(KST) UTC+9 hours를 기준으로 한다.



위 차트는 매년 유통되는 모든 GRBT 토큰의 수와 분류를 나타낸다. 엔젤 투자자와 어드바이저, 그리고 프로젝트팀의 보상으로 할당된 토큰은 3년에 걸쳐 잠금 해제되며, 플랫폼을 지원하는 그린비에 할당된 12%는 10년에 걸쳐 잠금 해제되며, 플랫폼 확장 이후 관리 보수를 위해 배분되어 있는 토큰은 10년간 잠가져 있으며 10년 후에는 회사 실정에 따라 일부 기능 수익에 대한 지분권으로 작용하는 증권형 토큰으로 전환되거나, 향후 지원 인력에 대한 인센티브로 유통될 예정이다.

로드맵

2021

Q1

- GRINBIT Development

Q2

- Platform Architecture
- Build Online Community
- Release WhitePaper Ver 1.0

Q3

- Point Service Open
- Web Dashboard Open
- Initial Coin Offering

Q4

- Platform Prototype
- Release WhitePaper Ver 2.0

2022

Q1

- Exchange Listing
- Close-Beta Open

Q2

- Open-Beta Open
- Reward Service Launch

Q3

- Platform Open
- Point Swap API Open
- APP Launch

Q4

- API for Service

2023

Q1

- Build Partnerships
- Advertising Activities

법적 고려사항

이 백서는 법적 고려사항 설명서는 GRINBIT에 대한 것입니다. 귀하가 GRINBIT에 사용되는 암호화 토큰 "GRINBIT"를 구매, 사용, 거래 또는 보유하려고 하는 경우 본 설명서를 주의 깊게 읽고 숙지해야 합니다.

이 백서는 GRINBIT에 투자하고자 하시는 분들을 위해 GRINBIT에 대한 참고 자료를 제공하기 위하여 GRINBNC LTD에서 작성하였습니다.

이 백서는 GRINBIT에 대한 기술이며, 사업에 대한 보증이 아닙니다. 백서와 관련된 어떠한 내용에 대해서도 완전한 정확성을 보장하지 않으며, 그에 대한 법적 책임도 부담하지 않습니다.

GRINBNC LTD는

- (1) 실제 사업 진행은 다를 수 있다.
- (2) 백서의 번역 과정에서 오역이나 누락의 가능성이 있다.
- (3) ICO 참여자는 이익 배당이나 의결권을 갖지 못한다.
- (4) ICO 참여자는 구매한 GRINBIT에 대한 취소, 환불을 요구할 수 없다.

따라서 자신의 의사결정에 있어 본 백서를 참고하거나 이용한 경우, 그에 따른 결과는 손익 여부를 불문하고 전적으로 의사결정자의 판단에 따른 것입니다. 다시 말해, 본 백서를 이용함으로써 손해, 손실, 채무, 기타 피해가 발생하더라도 GRINBNC LTD는 그에 대한 배상, 보상, 기타 책임을 부담하지 않는다는 점을 유의하시기 바랍니다.

